

# REGLAMENTO ENDURO SPRINT SIERRALOMA SERIES

## CATEGORÍAS

Elite  
Abierta A  
Abierta B  
Más 40  
Promocional

## CLASIFICACION Y ELEGIBILIDAD DE PILOTOS PARA UNA CATEGORÍA

1. **ÉLITE:** Todos los corredores rankeados en las 5 primeras posiciones de cualquiera de las modalidades off road corridas durante el año 2016, sean éstas motocross, enduro FIM, enduro extremo, enduro sprint, hare scramble, cross country, etc. Motocicletas de más de 125 cc de 2 tiempos, y más de 250 cc. en 4 tiempos.
2. **ABIERTA A:** Todo corredor que, sin considerarse como élite, tiene experiencia suficiente y ha participado en cualquier tipo de competencia anterior en la categoría A o Expertos. Motocicletas de 2 tiempos de más de 125 cc. y 4 tiempos desde los 250 cc.
3. **ABIERTA B:** Todo corredor de nivel intermedio y que ha participado en carreras en las categorías B o Pre-expertos. Motocicletas de 2 tiempos de 125 cc. o más y 4 tiempos desde los 250 cc.
4. **Más 40:** Todo corredor que tenga 40 años cumplidos o más hasta el 31 de diciembre del 2016. Motocicletas de 2 tiempos de 125 cc. o más y 4 tiempos desde los 250 cc.
5. **Promocional:** Corredores novatos con motocicletas de hasta 250 cc en 4 tiempos y hasta 125 cc. en 2 tiempos, de fabricación asiática o ensambladas en el Ecuador, así como corredores menores a 18 años.

*La organización del Enduro Sprint Sierraloma Series se reserva el derecho de reubicar a un corredor en otra categoría, si considera que su desempeño no está acorde a la categoría en la que se inscribió inicialmente. Para ello, si sus tiempos de carrera igualan el promedio de tiempos de los corredores de la categoría superior, éste será argumento suficiente para su recategorización.*

- De acuerdo al formato de esta carrera, todo corredor podrá competir únicamente en una sola categoría en un mismo evento.
- Todos los participantes deberán firmar un deslinde de responsabilidad provisto por la organización para cada evento del campeonato.
- Corredores menores de edad deberán presentar una autorización escrita de sus dos padres adjuntando copias de cédulas de identidad de padre, madre y participante menor.

## FORMATO DE CARRERA

El formato de carrera del Enduro Sprint Sierraloma Series es simple y fácil de entender:

Todos los competidores completarán el trazado de la pista y darán entre 5 y 6 vueltas a la misma. Para la largada, los corredores irán desde el área de pits hasta una zona de espera donde se formarán en columna de acuerdo al orden de inscripción de cada una de las categorías, esperando su turno para la largada. Los corredores partirán en lapsos de tiempo de entre 20 a 30 segundos, de manera de garantizar que cada uno pueda tener una vuelta limpia y libre. Una vez que el trazado se completa, cada corredor pasa con su motocicleta al área de pits. Cuando el último corredor de cada categoría termina su recorrido, el primero empieza su siguiente vuelta. Los corredores tendrán aproximadamente 30 minutos para alistarse entre una y otra vuelta. El tiempo de cada corredor será cronometrado y registrado electrónicamente mediante la colocación de un chip en su motocicleta. El tiempo final de carrera será la suma de los tiempos de todas las vueltas para cada uno de los pilotos.

1. **Trazado de la pista:** El trazado de la pista no será conocido por ningún competidor antes de cada una de las válidas, ni tampoco existirá una vuelta de reconocimiento, por lo que se correrá tipo enduro. **Todas las vueltas serán cronometradas y servirán para el acumulativo y el tiempo final de carrera.** La pista se abrirá el día de la carrera a las 6 de la mañana, para que cualquier piloto que lo desee pueda hacer un recorrido **A PIE.**
2. **Número de vueltas:** todos los corredores darán un mínimo de 5 vueltas al recorrido, a menos que condiciones climáticas o de fuerza mayor no lo permitan, lo cual quedará a criterio del Director de Carrera. Bajo este criterio podría ser posible que los corredores de las categorías Élite y Abierta A completen un mayor número de vueltas si por condiciones de deterioro de la pista los corredores menos experimentados no pudieran hacerlo. **Antes de cada válida se informará el número de vueltas que se deberán completar.**
3. **Orden de carrera:** todos los corredores largarán en base a un orden establecido por sus tiempos en la general. Primero largarán los corredores de

la Categoría Élite, seguidos por la Abierta A, Abierta B, más 40, y la Promocional al último. Para que el primer corredor de la categoría Élite pueda empezar su segunda vuelta, deberán haber concluido la primera vuelta la totalidad de corredores de todas las categorías de manera que no exista ningún corredor en la pista. Así se procederá para todas las vueltas hasta el final de la competencia.

4. **Orden de largada:** Para la primera válida del Campeonato, el orden de largada de cada categoría será de acuerdo al orden de inscripción, y de acuerdo al número entregado a cada corredor, el cual deberá estar colocado en la parte frontal de su motocicleta. Esto respetando el orden de largada por categorías. Desde la segunda válida en adelante, los corredores largarán de acuerdo a su ranking en la primera válida o en el acumulativo en el campeonato, desde el más rápido hasta el más lento, contabilizando sus tiempos en la general.
5. **Procedimiento de largada:** Un miembro del staff de carrera indicará a los corredores el momento en el que deberán sacar sus motocicletas del área de pits y dirigirse a la manga de partida. Una vez allí, cada corredor partirá en lapsos de 20 segundos, de acuerdo al cronómetro que se encuentre en la largada. Cuando el cronómetro termina la cuenta regresiva hasta CERO, el corredor parte. Las motocicletas estarán encendidas y en posición de arranque. El área de pits es un área de **MOTOCICLETAS APAGADAS**; es **absolutamente indispensable que esto sea cumplido por todos los corredores pues es importante que no exista ruido para que los participantes puedan escuchar su llamada a encolumnarse en la manga de partida.**

Cualquier corredor que no respete esta regla recibirá un llamado de atención la primera ocasión que lo haga, y una penalización de 1 MINUTO si lo hace por segunda ocasión. Si lo vuelve a hacer será descalificado de la competencia.

## TIEMPOS Y PUNTUACIONES

1. Enduro Sprint Sierraloma Series proporcionará a cada piloto un chip que deberá ser colocado en su motocicleta para la toma electrónica de tiempos. Este es un requisito indispensable para poder ser incluido en las competencias. El valor de renta del chip estará incluido en la inscripción pagada por el competidor.
2. Los corredores partirán de uno en uno, con un tiempo de entre 20 y 30 segundos entre cada uno (a menos que se estipule algo diferente por parte del director de carrera), de acuerdo a cada categoría, y sus chips registrarán automáticamente los tiempos de cada una de las vueltas, con hora exacta de partida y de llegada, para al final tener la suma de tiempos del día y las posiciones finales de cada categoría.
3. Los corredores de cada categoría deberán estar en el área de pits, por lo menos 5 minutos antes del inicio de carrera para su categoría. El cronograma

estimado será discutido e informado a los corredores antes de la carrera durante la reunión obligatoria de pilotos.

4. Un corredor será considerado que está “tarde” si llega a la línea de partida más de 1 minuto posterior a la largada del último corredor de su categoría. Si esto sucede, el corredor partirá con una penalidad de tiempo de 1 minuto, adicionado al tiempo que estuvo tarde.

## LA PISTA

1. Toda la pista estará debidamente señalizada mediante el uso de cinta plástica, la cual marcará todas las áreas por donde los pilotos deberán transitar.
2. Si un piloto intencionalmente se sale del trazado marcado con cinta, recibirá una penalización de 30 segundos en su tiempo, y si lo hace por segunda ocasión, será descalificado de la competencia
3. Debido a la longitud de la pista, el encintado no será continuo en muchas zonas, sin embargo la señalización mediante cintas, flechas u otra señalética será suficiente para que cualquier piloto pueda seguir el circuito. Existen muchas zonas de bosque donde no es posible circular por otro sitio que no sea el trazado de la carrera.
4. Existirán jueces a lo largo de la pista cuyo trabajo será verificar que todos los corredores recorran el trazado señalizado. Cualquier corredor que intencionalmente corte el encintado o acorte camino, será inmediatamente descalificado por parte del juez que constate esta falta. El juez tiene absoluto poder para sancionar este tipo de comportamiento. **Cualquier falta de respeto de parte de un corredor hacia los jueces y staff de carrera será sancionada con la descalificación inmediata.**

## PUNTAJES

1. Para la temporada 2017, contaremos con 4 carreras. Los puntos que recibirá cada uno de los corredores en base a su posición en la carrera son:

1 – 30	5 – 16	9 – 12	13 – 8	17 – 4
2 – 25	6 – 15	10 – 11	14 – 7	18 – 3
3 – 21	7 – 14	11 – 10	15 – 6	19 – 2
4 – 18	8 – 13	12 – 9	16 – 5	20 – 1